

9 産業振興について

(1) 商業や産業の振興に重要なこと

問 15 市の商業や産業の振興のためにはどのような施策が重要だとお考えですか。次の中から2つまで○を付けてください。【複数回答】

■「商店街の整備」が第1位に挙げられ、次いで「歴史・文化遺産を生かした施設や産業づくり」が続く。

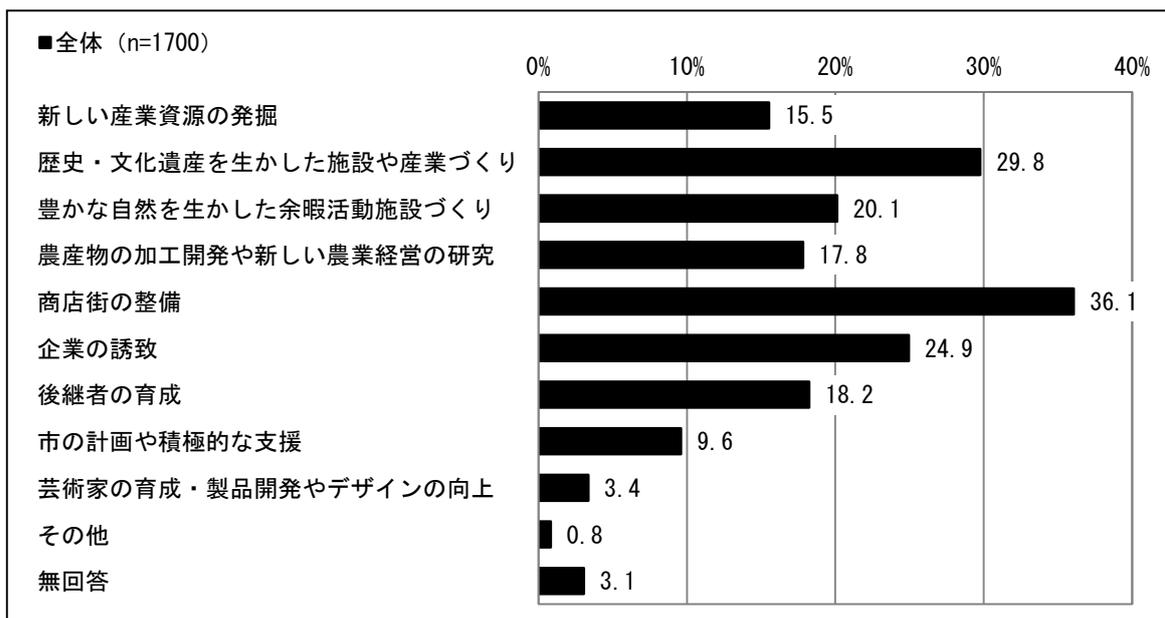
商業や産業の振興に重要なことは、「商店街の整備」(36.1%)が第1位に挙げられ、次いで「歴史・文化遺産を生かした施設や産業づくり」(29.8%)、「企業の誘致」(24.9%)、「豊かな自然を生かした余暇活動施設づくり」(20.1%)、「後継者の育成」(18.2%)などの順となっている。

性別でみると、男女ともに「商店街の整備」が第1位となっている。また、男性では「企業の誘致」(29.0%)と回答する割合が比較的多い。

年齢別でも、すべての層で「商店街の整備」が第1位となっている。

職業別でみると、ほとんどの職業で「商店街の整備」が第1位となっているが、公務員、教職員では「歴史・文化遺産を生かした施設や産業づくり」(48.5%)、無職では「歴史・文化遺産を生かした施設や産業づくり」及び「企業の誘致」(同率30.4%)、農林漁業、畜産業では「農産物の加工開発や新しい農業経営の研究」(39.1%)が第1位となっている。

商業や産業の振興に重要なこと (全体/複数回答)



商業や産業の振興に重要なこと（全体、性別、年齢、職業／複数回答）

（単位：％）

		n	新しい産業資源の発掘	歴史・文化遺産を生かした施設や産業づくり	豊かな自然を生かした余暇活動施設づくり	新しい農業経営の研究	農産物の加工開発や	商店街の整備	企業の誘致	後継者の育成	市の計画や積極的な支援	芸術家の育成・製品開発やデザインの向上	その他	無回答
全体		1700	15.5	29.8	20.1	17.8	36.1	24.9	18.2	9.6	3.4	0.8	3.1	
性別	男性	791	18.3	30.2	20.2	18.2	32.6	29.0	16.3	10.4	3.3	1.4	1.9	
	女性	892	13.0	29.6	20.1	17.5	39.3	21.7	19.7	9.0	3.4	0.3	3.8	
年齢	20～29 歳	130	13.1	35.4	20.0	10.0	36.9	22.3	19.2	9.2	6.2	3.1	2.3	
	30～39 歳	188	17.6	31.9	25.0	9.6	35.6	24.5	19.1	10.1	5.9	1.1	2.1	
	40～49 歳	276	10.1	31.5	24.3	15.6	40.2	21.7	16.7	9.4	3.6	0.7	2.5	
	50～59 歳	322	15.5	32.9	21.4	17.7	36.6	25.8	17.7	6.5	4.3	0.3	1.6	
	60 歳以上	774	17.4	26.5	16.9	22.0	34.4	26.4	18.5	10.9	1.8	0.6	4.1	
職業	専門職	66	9.1	24.2	27.3	18.2	33.3	18.2	24.2	18.2	4.5	0.0	3.0	
	会社役員	49	10.2	28.6	20.4	12.2	30.6	16.3	28.6	12.2	6.1	4.1	2.0	
	会社員	305	17.7	29.5	21.3	13.8	35.4	30.2	16.4	10.2	3.3	1.3	2.0	
	公務員、教職員	66	7.6	48.5	19.7	13.6	33.3	25.8	19.7	7.6	9.1	3.0	0.0	
	製造業、小売業等 従業者、運転手	121	14.9	27.3	23.1	20.7	34.7	25.6	17.4	6.6	4.1	0.8	2.5	
	農林漁業、畜産業	23	21.7	26.1	8.7	39.1	21.7	17.4	26.1	13.0	0.0	0.0	4.3	
	サービス業	83	7.2	30.1	24.1	19.3	33.7	22.9	16.9	13.3	2.4	0.0	3.6	
	自営業	82	18.3	30.5	14.6	13.4	34.1	26.8	19.5	6.1	6.1	1.2	11.0	
	学生	22	9.1	31.8	18.2	13.6	36.4	22.7	22.7	9.1	4.5	0.0	0.0	
	主婦(主夫)	424	13.7	27.6	20.5	19.3	42.9	21.9	19.8	8.3	1.9	0.0	3.5	
	無職	322	18.9	30.4	16.5	21.1	29.8	30.4	15.8	10.2	2.8	0.3	2.8	
	その他	117	20.5	33.3	20.5	15.4	43.6	16.2	12.0	9.4	4.3	2.6	0.9	